

# بازی X-O

گاهی دوره کردن درس‌ها در کلاس با روش‌های معمول، به بی‌حوصلگی، انفعال برخی از دانش‌آموزان منجر می‌شود. بازی‌ای که در این شماره به آن می‌پردازیم با هدف هرچه فعال‌تر کردن دانش‌آموزان هنگام دوره‌ی درس‌ها طرح شده است.

## موضوع

همه‌ی درس‌ها

## چکیده

استفاده از سؤال و پاسخ‌های کوتاه همراه با یک بازی جدید.

## وسایل لازم برای هر گروه دو نفره

- صفحه‌ی بازی
- کارت‌های بازی (چگونگی تهیه‌ی صفحه و کارت‌های بازی در قسمت آماده‌سازی آمده است).
- ۵ مهره‌ی X و ۵ مهره‌ی O (می‌توانید به جای مهره از کاغذهای مربعی شکل به اندازه‌ی خانه‌های صفحه‌ی بازی استفاده کنید).

## آماده‌سازی صفحه و کارت‌های بازی

یک جدول ۳ در ۳ در یک صفحه‌ی مربعی شکل بکشید این صفحه‌ی بازی است. جدول بزرگ‌تری روی یک کاغذ یا مقوا رسم کنید به طوری که خانه‌های آن هم اندازه‌ی صفحه‌ی بازی باشد. در هر یک از خانه‌های آن یکی از سؤال‌های موردنظرتان را بنویسید سپس خانه‌های آن را از هم جدا کنید. کارت‌های به دست آمده کارت‌های بازی‌اند.



### شرح بازی

کلاس را به گروه‌های ۲ نفری تقسیم کنید و صفحه، کارت‌ها و مهره‌های بازی را در اختیار آن‌ها قرار دهید. برای دانش‌آموزان توضیح دهید که:

- پیش از شروع بازی باید کارت‌ها را بر بزنند و به‌طور تصادفی ۹ تا از آن‌ها را به پشت روی صفحه‌ی بازی قرار دهند.
- مهره‌های X برای یکی از بازی‌کنان و مهره‌های O برای دیگری است.
- بازی به نوبت انجام می‌گیرد. هر کس باید در نوبت خود خانه‌ای از جدول را انتخاب کند، کارت روی آن را برگرداند و به سؤال



### ارزش‌یابی

به دو روش می‌توانید فعالیت دانش‌آموزان را ارزش‌یابی کنید:

- در حین بازی؛ برای این منظور می‌توانید یک چک‌لیست تهیه و موضوعات و مهارت‌های مورد سنجش را به تفکیک در آن مشخص کنید. هر چند دقیقه را به یک گروه اختصاص دهید و با مشاهده‌ی فعالیت اعضای آن چک‌لیست تهیه شده را برای هر دو گروه تکمیل کنید.

- پس از پایان پرسش‌ها، یک امتحان کوچک شامل چند سؤال شبیه سؤالاتی که در این بازی مطرح شده بود، برگزار کنید.



### توضیحات بیشتر

- پس از آن که برای اولین بار بازی را به بچه‌ها یاد دادید، می‌توانید در جلسات دیگر بدون آن که فرصتی برای توضیح بازی هدر رود، بازی را شروع کنید. حتی می‌توانید آماده‌سازی کارت‌ها را برای بازی‌های بعدی به خود بچه‌ها واگذار کنید.

- اگر تعداد سؤال‌هایتان خیلی بیش‌تر از ۱۵ تاست، دو سری کارت متفاوت درست کنید و هر بار با یک سری از آن‌ها بازی کنید. البته می‌توانید صفحه‌ی بازی را هم بزرگ‌تر کنید. مثلاً با ۲۴ تا کارت بازی در یک صفحه‌ی ۴ در ۴ بازی کنید. (اگر صفحه‌ی بازی ۴ در ۴ باشد باید تعداد مهره‌ها را بیش‌تر کنید، ۸ مهره‌ی X و ۸ مهره‌ی O).

- ممکن است پیش از برنده شدن یکی از بازی‌کنان، همه‌ی خانه‌های جدول پر شود. در این صورت باید بازی را تکرار کرد.

نوشته شده در آن پاسخ دهد. اگر پاسخ داده شده درست بود، یکی از مهره‌های خود را به جای آن سؤال در جدول قرار می‌دهد. در غیر این صورت باید کارت را برگرداند، در جای خودش بگذارد و نوبت را به دیگری واگذار کند.

- برنده‌ی بازی کسی است که بتواند زودتر سه تا از مهره‌های خود را در یک ردیف؛ ستون یا قطر جدول قرار دهد.

از دانش‌آموزان بخواهید بازی را چندبار تکرار کنند مثلاً ۵ تا ۱۰ دقیقه بازی کنند و برنده‌ی نهایی را با توجه به تعداد برده‌ایش در مدت بازی تعیین کنند.

